

Allgemeine Regeln:

- Wir verhalten uns als Royal Rangers. Es gelten die Goldene Regel, die blauen Zacken und das Royal-Rangers-Versprechen.
- Wir tragen die Royal-Rangers-Kluft; das Halstuch muss immer sichtbar getragen werden.
- Nehmt Rücksicht auf Mitmenschen und Natur: leise und unauffällige Fortbewegung (beachtet insbesondere die Nachtruhe), benutzt nur vorhandene Wege, verwendet nachts bitte ausschließlich Rotlicht (Rotfilter für Taschenlampen könnt ihr ggf. bei uns basteln).
- Allgemeine Gesetze wie Verkehrsregeln werden eingehalten. Alkohol und Rauchen sind verboten. Hunde dürfen nicht mitgebracht werden.
- Jedes Team muss während des Spiels zu jeder Zeit über mindestens ein Mobiltelefon erreichbar sein.
- Die Notfallnummer unserer Sanitäter und die Rückfragennummer der Spielleitung findet ihr in eurem Teilnehmerheft. Scheut euch nicht, davon Gebrauch zu machen.
Auch extreme Erschöpfung kann zu einer ernsthaften gesundheitlichen Bedrohung werden.

Spielablauf:

- Ziel des Spiels ist, innerhalb von 24 Stunden durch Anlaufen von Posten im Gelände möglichst viele Punkte zu sammeln (Score-Orientierungslauf).
Die einzelnen Posten geben unterschiedlich viele Punkte, je nach Entfernung und Schwierigkeitsgrad.
- Die Fortbewegung geschieht nur zu Fuß, es sind keine Fahrzeuge oder Reittiere zugelassen.
- Die Orientierung erfolgt klassisch mit Karte und Kompass, Hilfsmittel wie GPS sind nicht erlaubt.
- Die Posten sind entweder durch weiße Schilder mit der Aufschrift "R.U.N - Rangers.Unterwegs.Nach" oder "RUN24" sowie einer Postennummer (ID), oder durch Rettungspunktschilder gekennzeichnet. Die Posten dürfen in beliebiger Reihenfolge angelaufen werden.
- Die Positionen der Posten-Schilder dürfen nicht verändert werden. Findet ihr auch nach Befolgen der Hinweise ein Schild nicht, meldet ihr das bitte sofort der Spielleitung.
- Jedes Team erhält bei Spielbeginn einen Kartenausschnitt, der das Spielfeld definiert, sowie einen Teamlog, in den die angelaufenen Posten eingetragen werden. Außerdem ist eine Liste aller Posten mit Hinweisen auf den genaueren Standort im Teilnehmerheft enthalten.
- An jedem angelaufenen Posten notiert ihr die Posten-ID und die Uhrzeit eurer Ankunft in eurem Teamlog und schießt ein Beweisfoto, auf dem alle Teammitglieder sowie die Posten-ID erkennbar sind.
- Ihr habt ab Spielstart 24 Stunden zur Verfügung, die ihr im Team eigenverantwortlich einteilt.
- Achtet auf eure Energie-, Nahrungs- und Wasserressourcen! Im Basislager gibt es eine Verpflegungsstelle, an dem ihr während der Spielzeit jederzeit vorbeikommen und euch stärken könnt, sowie die Möglichkeit zum Schlafen.
- Des Weiteren gibt es im gesamten Gebiet einige richtig gute Trinkwasserquellen, schaut euch auf der Karte und im Gebiet mal um. Ihr werdet nicht verdursten! ;)

Spielende und Wertung:

- Jedes Team beendet seine Spielaktivität, indem es seinen Teamlog im Spielbüro im Basislager abgibt und die Beweisfotos auf den Computer kopiert. Teamlogs, die nach mehr als 24 Stunden nach Spielstart abgegeben werden, werden mit 2 Punkten Abzug pro Minute verrechnet; Teams, die bei 30 Minuten Verspätung immer noch nicht abgegeben haben, scheiden aus dem Spiel aus.
Sollte das komplette Team sich abholen lassen, muss mit großem Punktabzug gerechnet werden.
- Ein Team besteht aus 3-6 Royal Rangers ab 15 Jahren. Mindestens ein Teammitglied muss die Ausbildungsstufe JLTC oder NTC erfolgreich absolviert haben.
- Für Teams, die ausschließlich aus Pfadrangern bestehen, gibt es den Pfadranger-Award.
- Ab einem Mindestpunktestand von XX Punkten kann das Team zusätzlich am Kreativ-Award teilnehmen, indem es durch kreative Aufgaben (siehe TN-Heft) Punkte sammelt.